

Задание по дисциплине КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

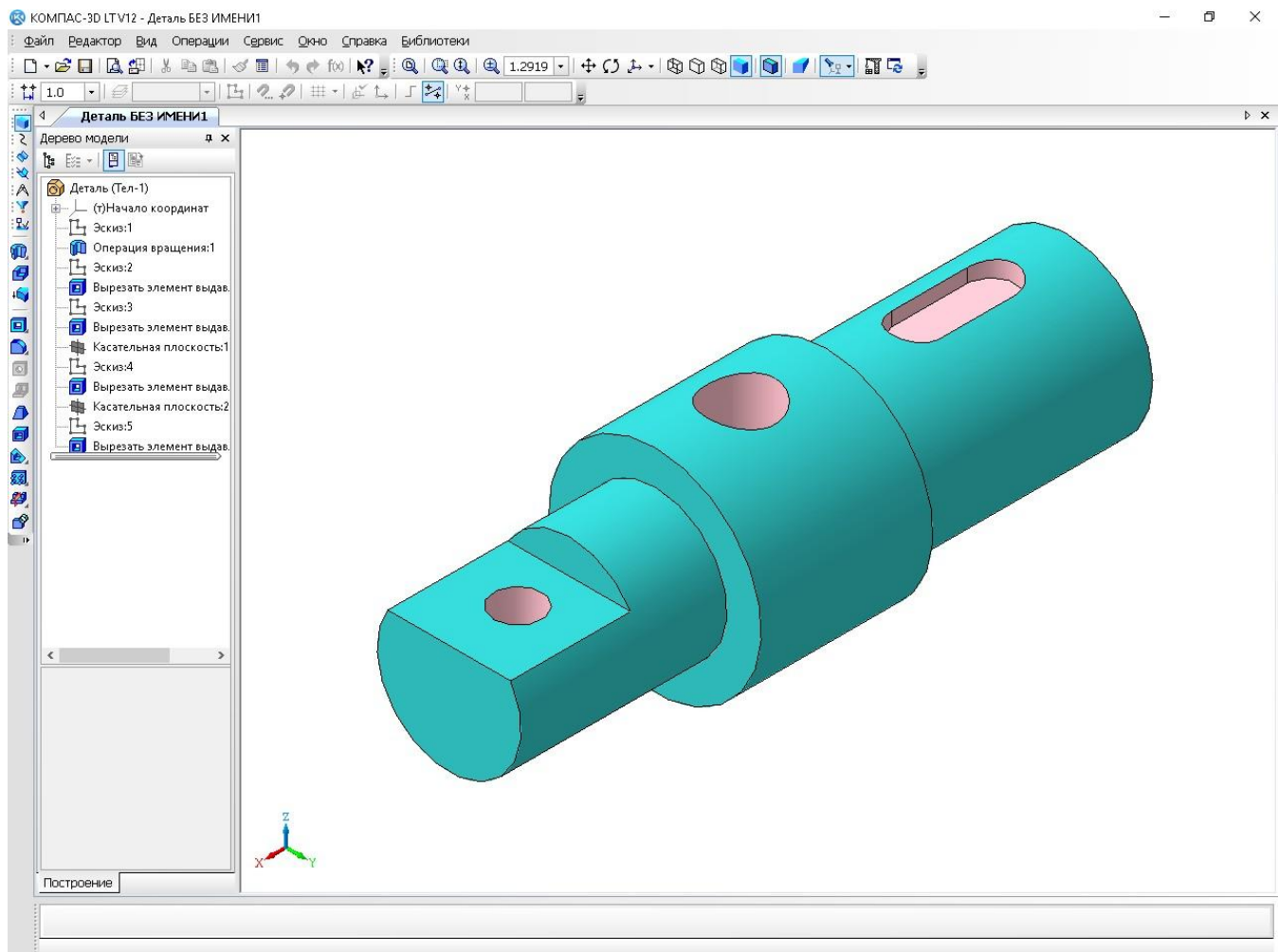
СОЗДАНИЕ ТРЕХМЕРНЫХ МОДЕЛЕЙ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ. ПОСТРОЕНИЕ И РЕДАКТИРОВАНИЕ МОДЕЛЕЙ ОПЕРАЦИЯМИ ВЫДАВЛИВАНИЯ. ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛЕЙ ОПЕРАЦИЕЙ ВРАЩЕНИЯ.

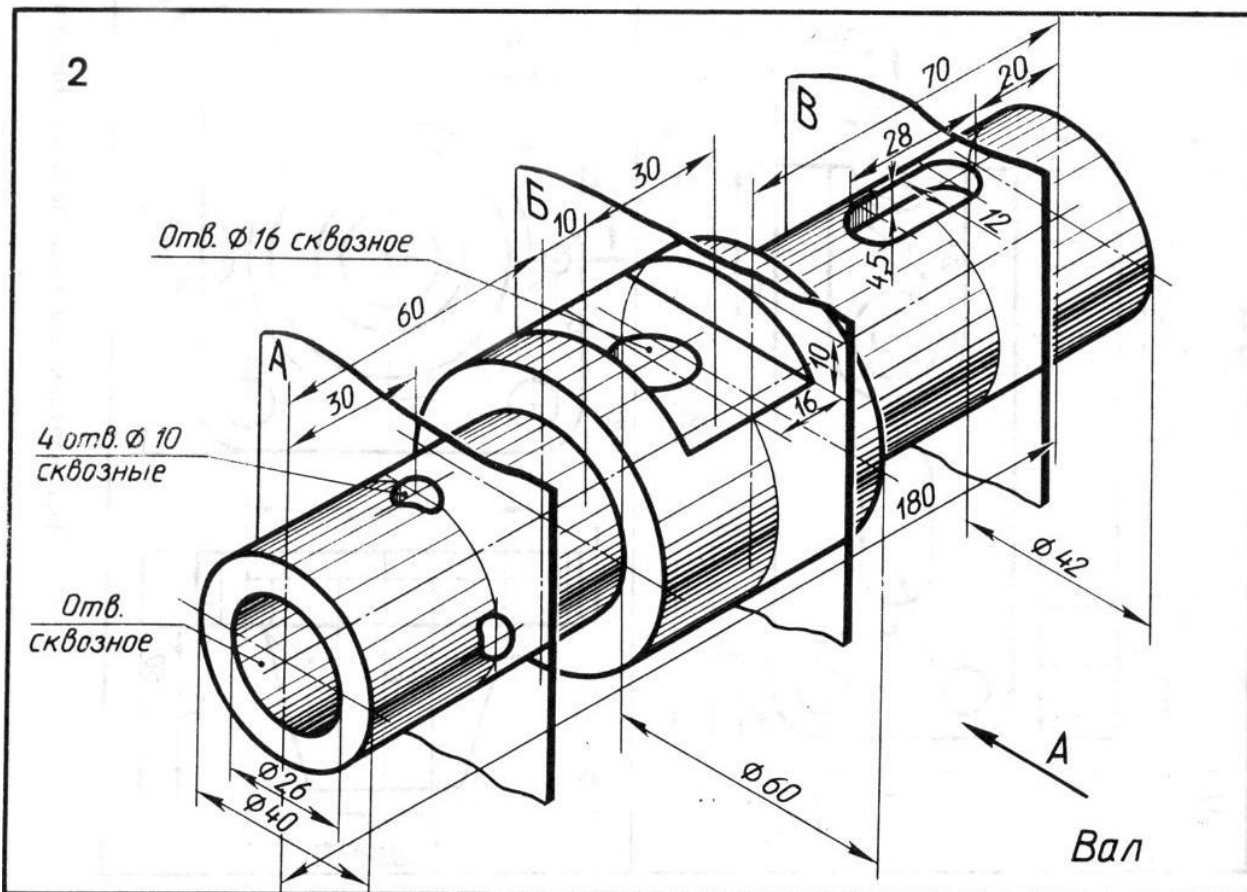
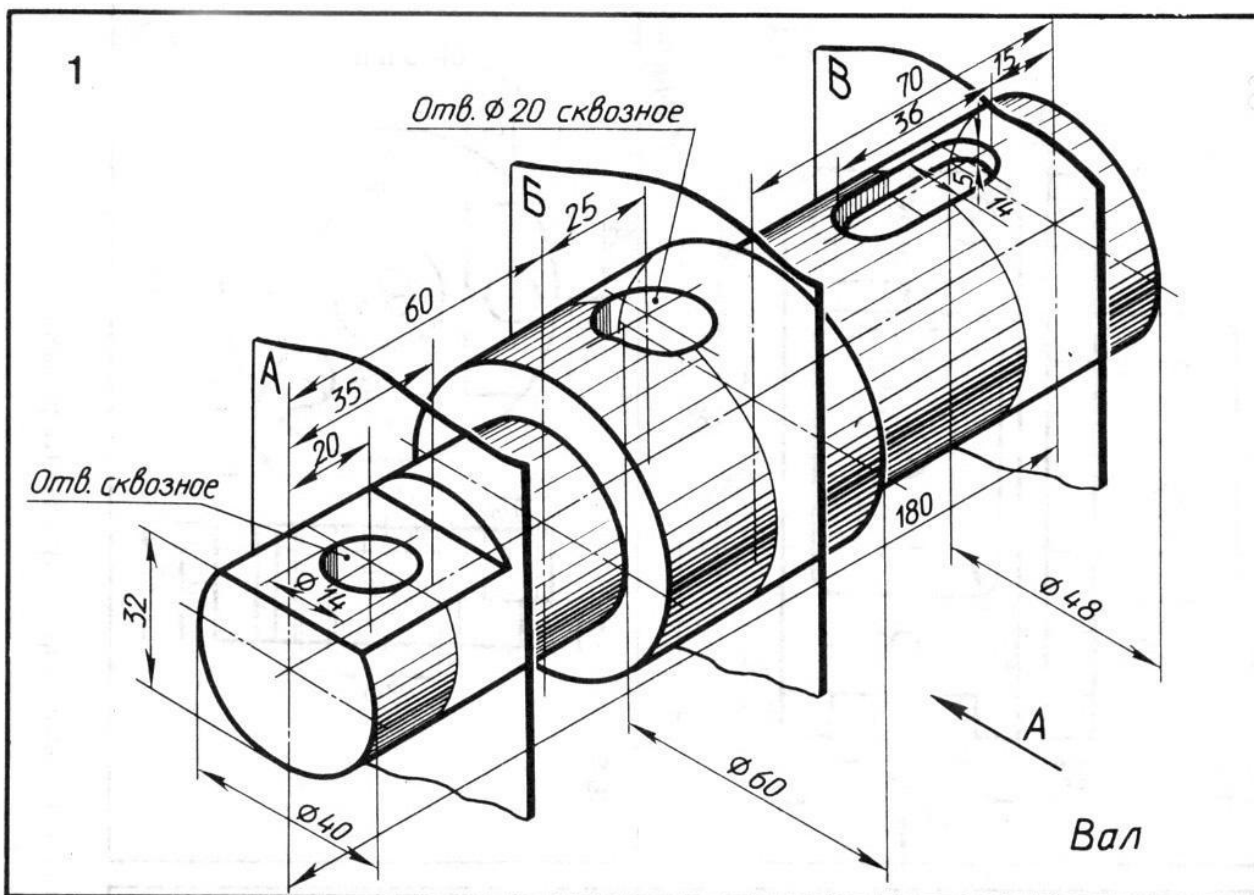
ссылка для скачивания КОМПАС 3D

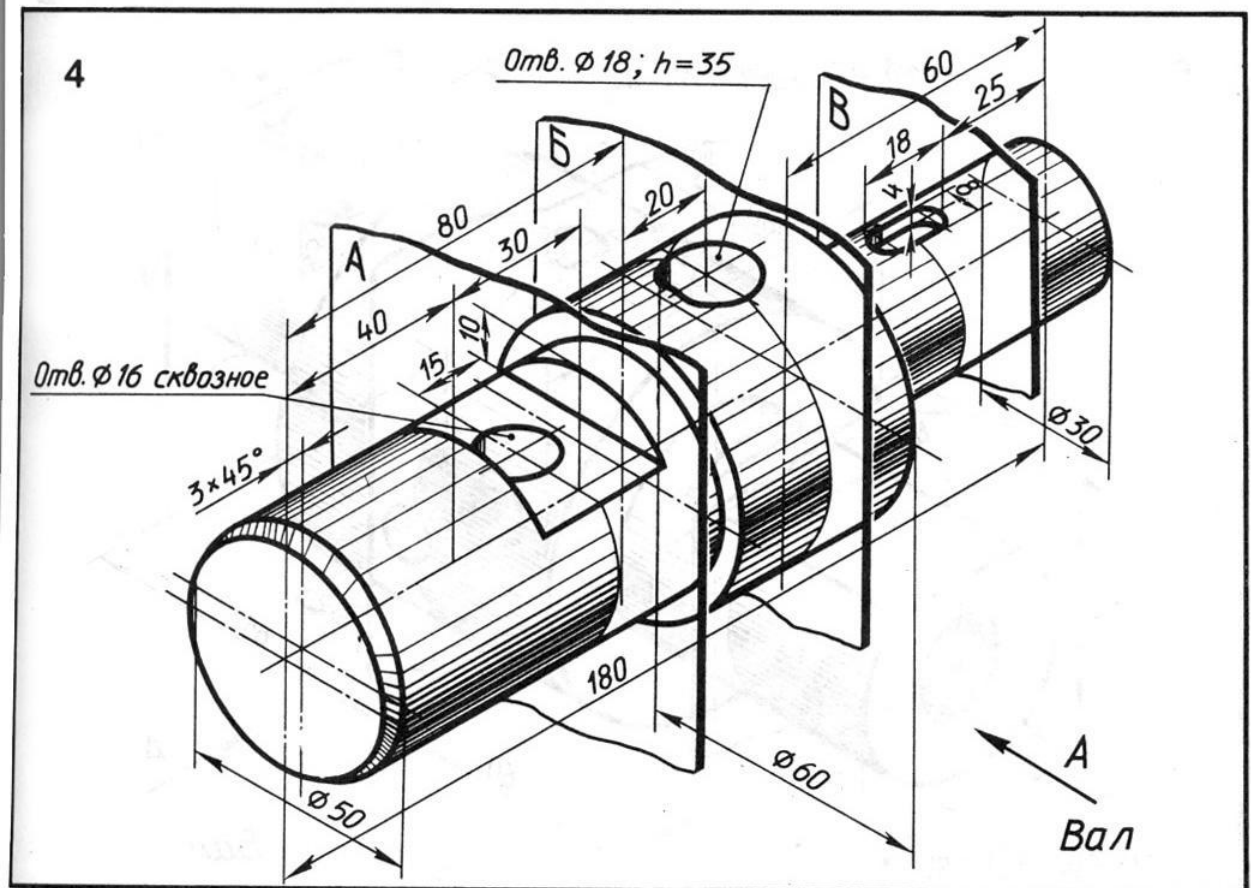
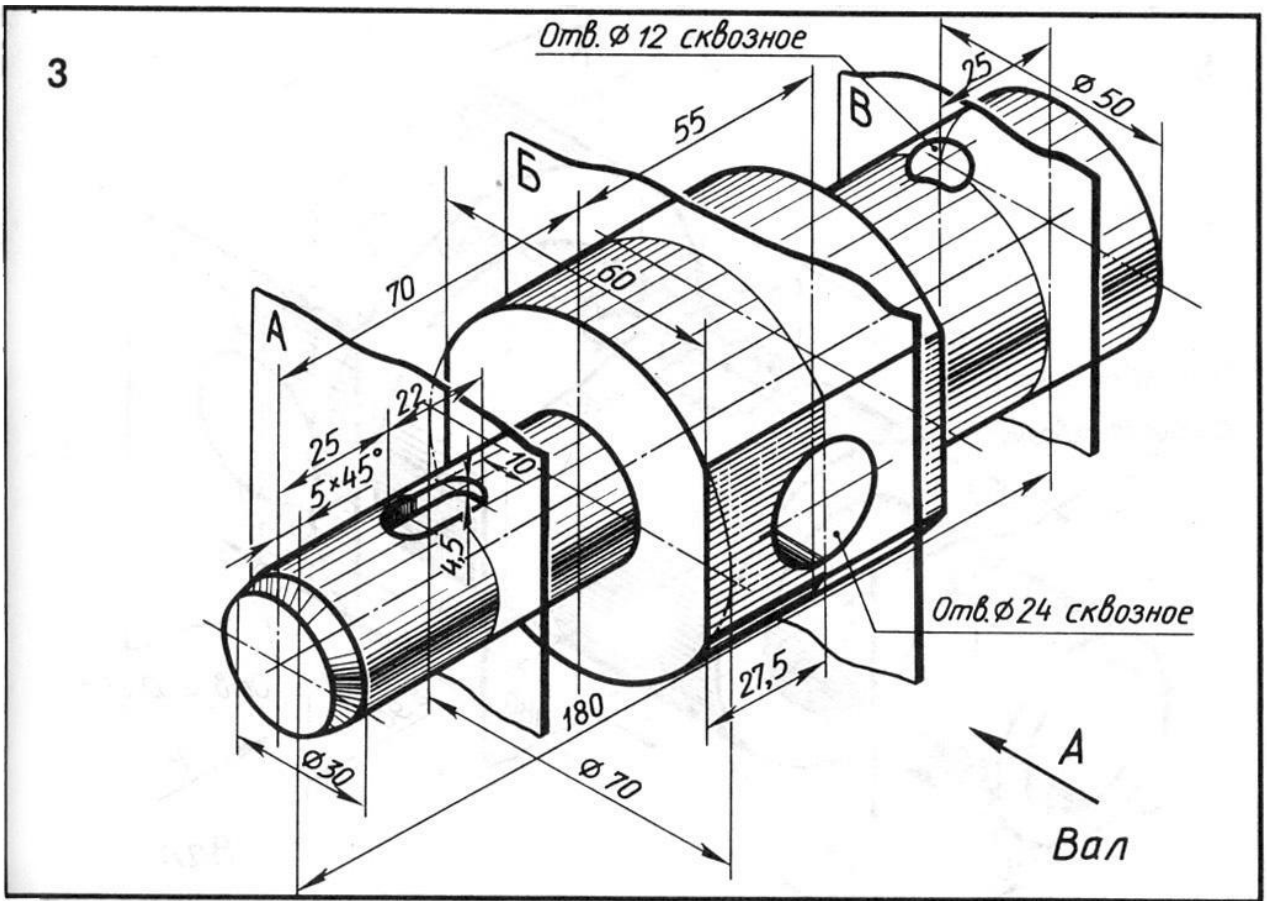
<https://disk.yandex.ru/d/CUNP9WSacHy8Vw>.

1. Выполнить 3-х мерную модель детали ВАЛ по вариантам. Номер по списку в журнале соответствует номеру карточки, если по списку вы 19, номер карточки 1, если 20 – номер карточки 2, и так далее.
2. Сохранить файл под своей фамилией, номер группы, дата занятия.

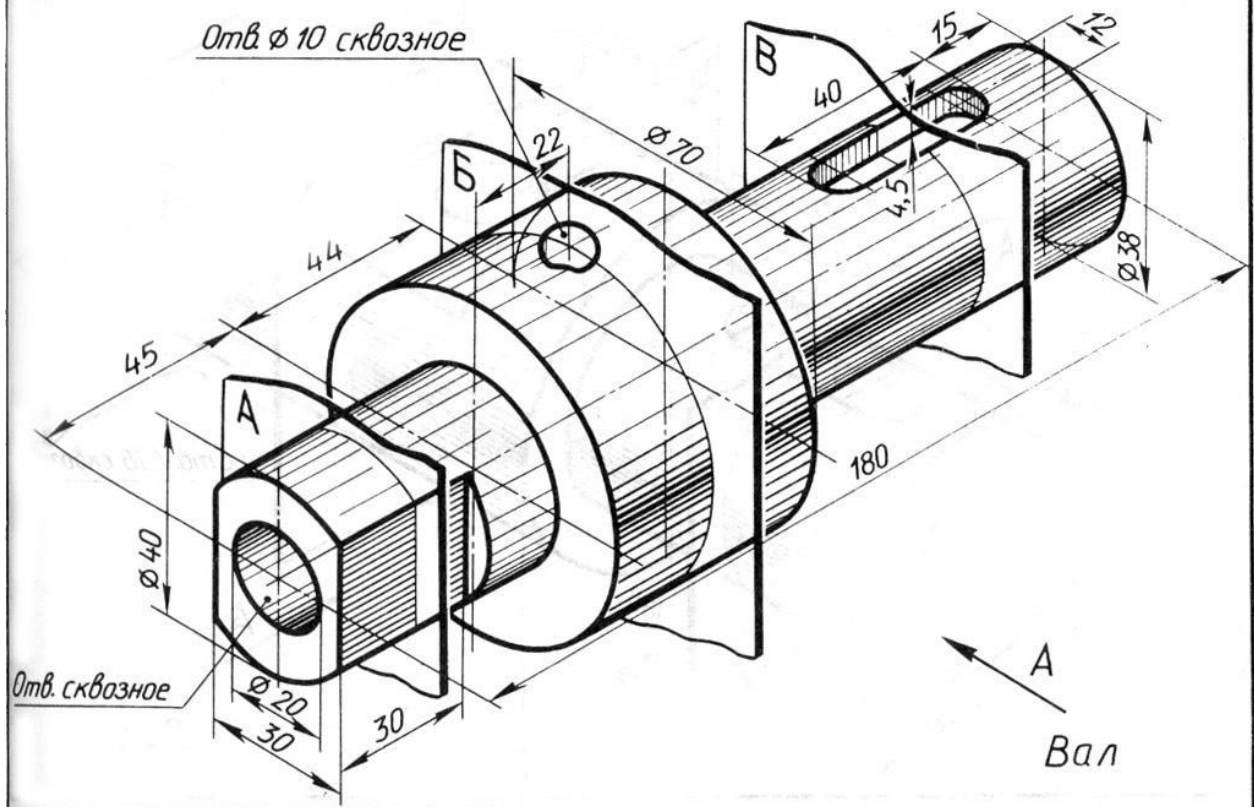
Пример выполнения графической работы



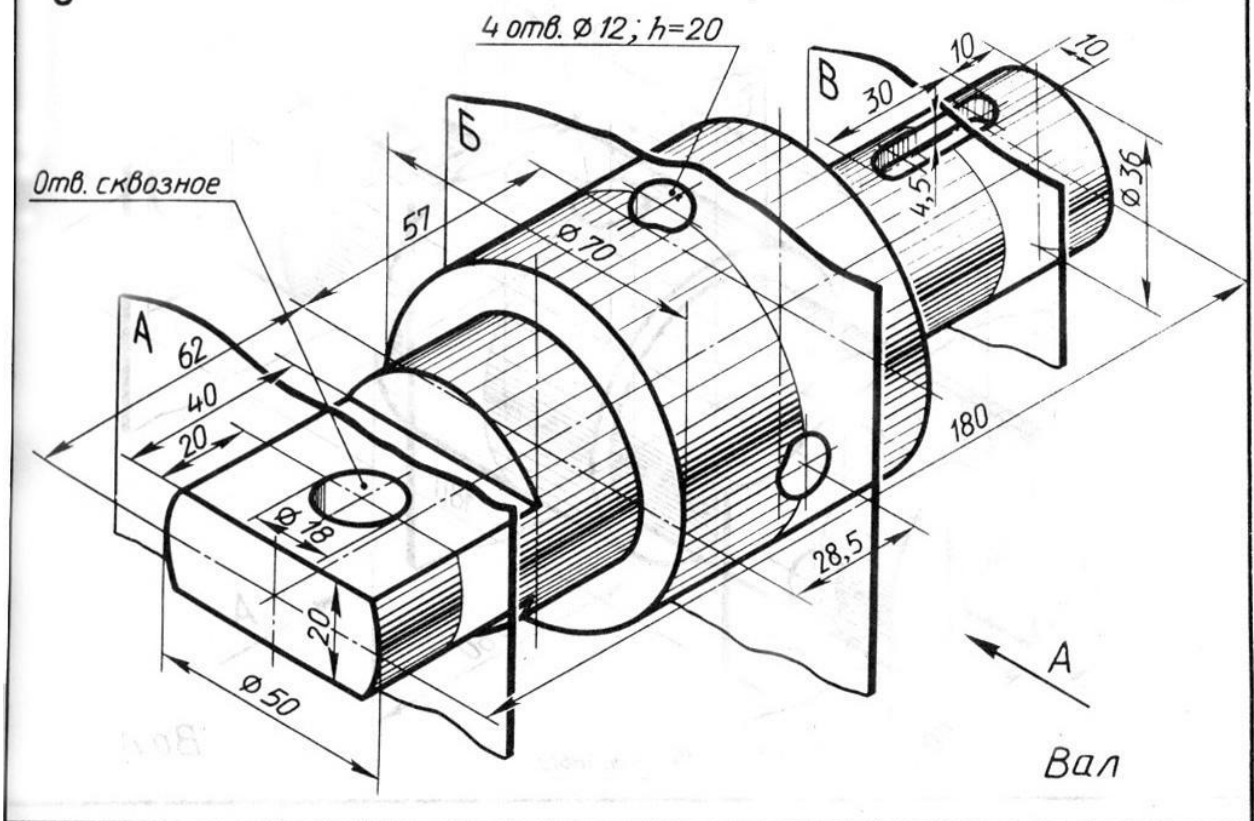


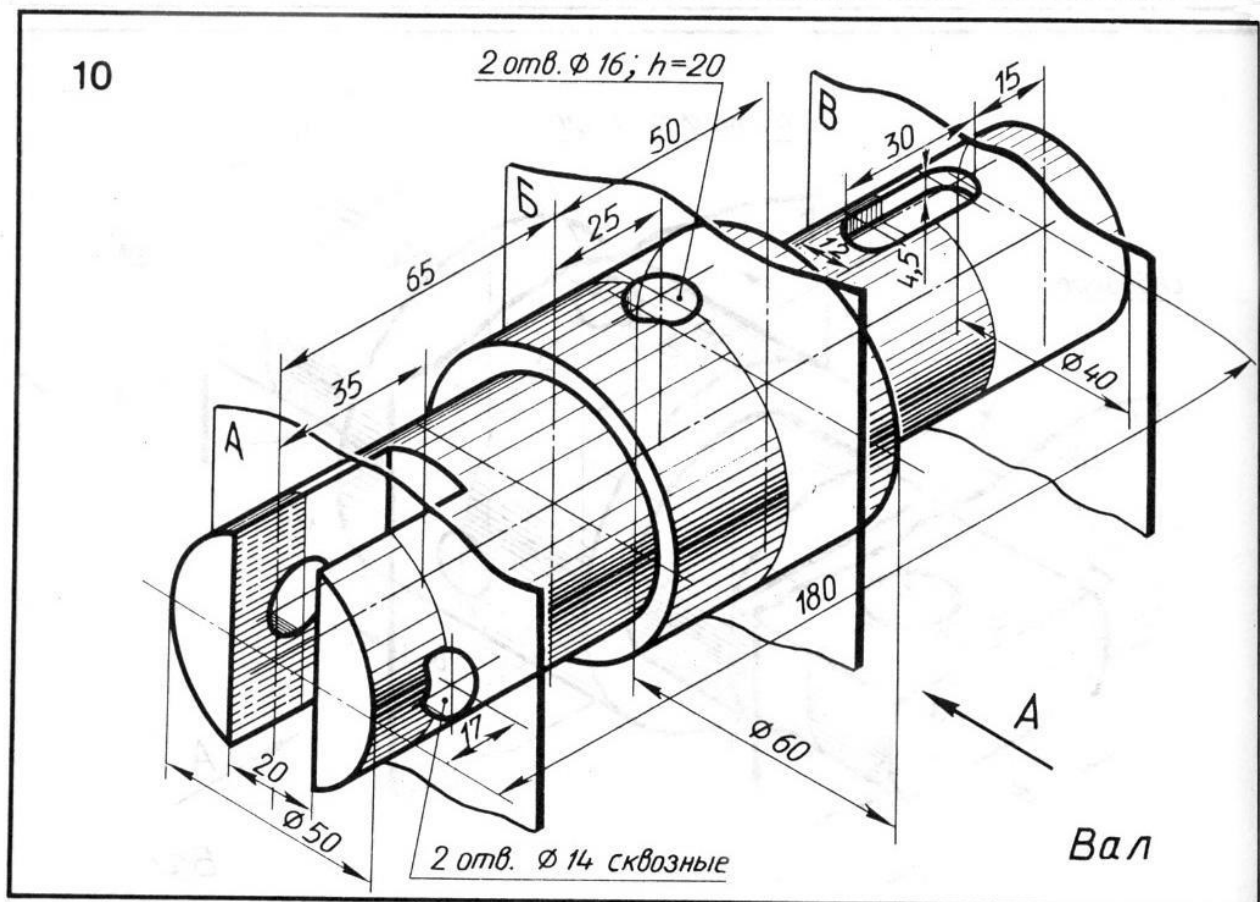
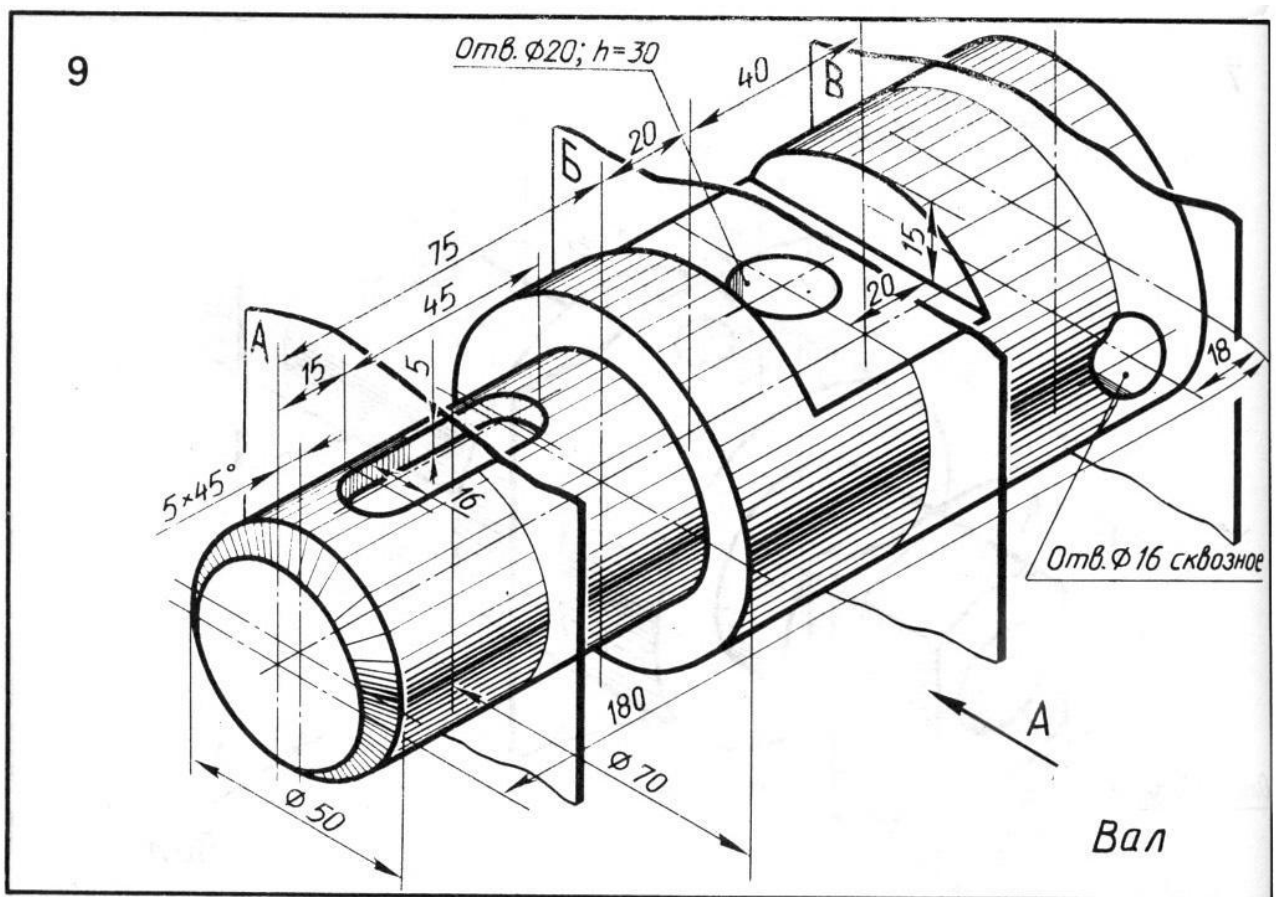


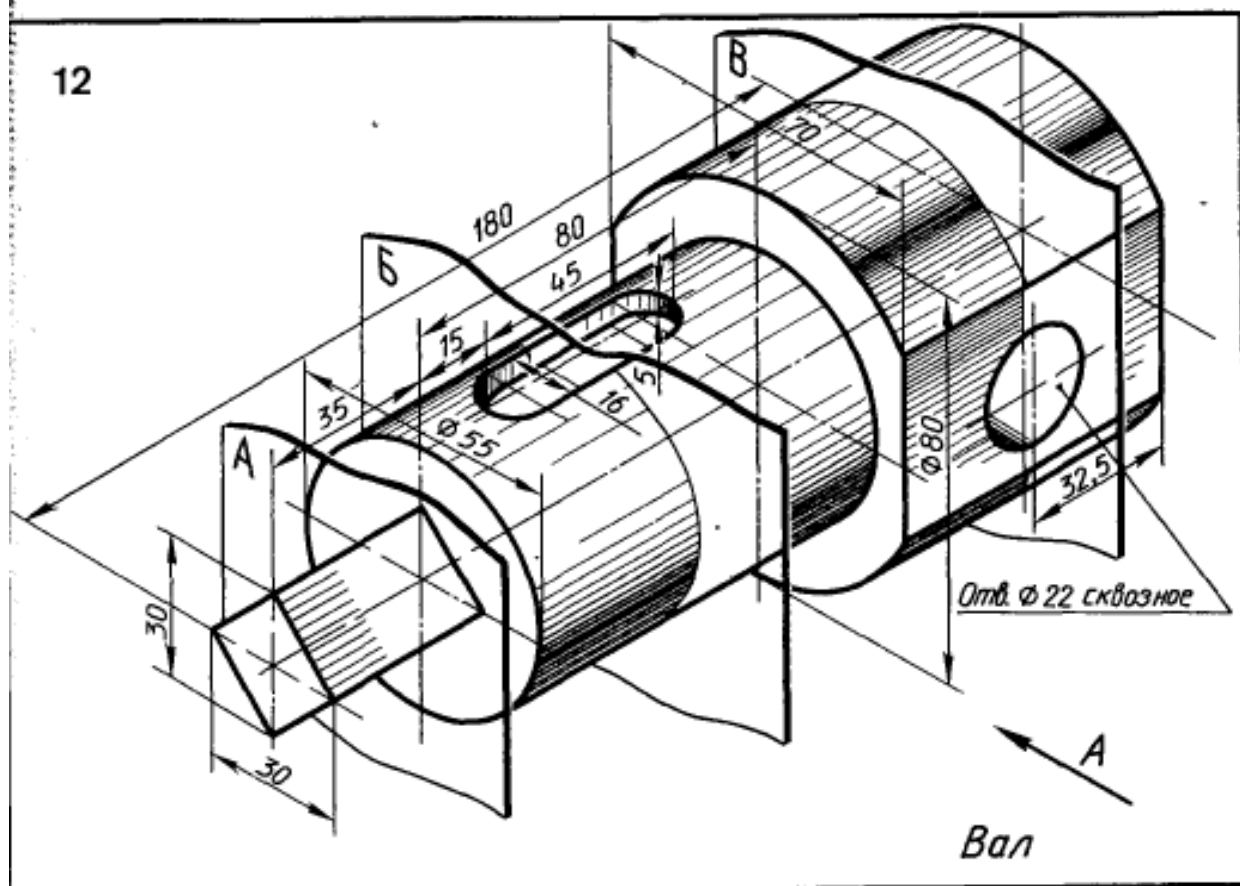
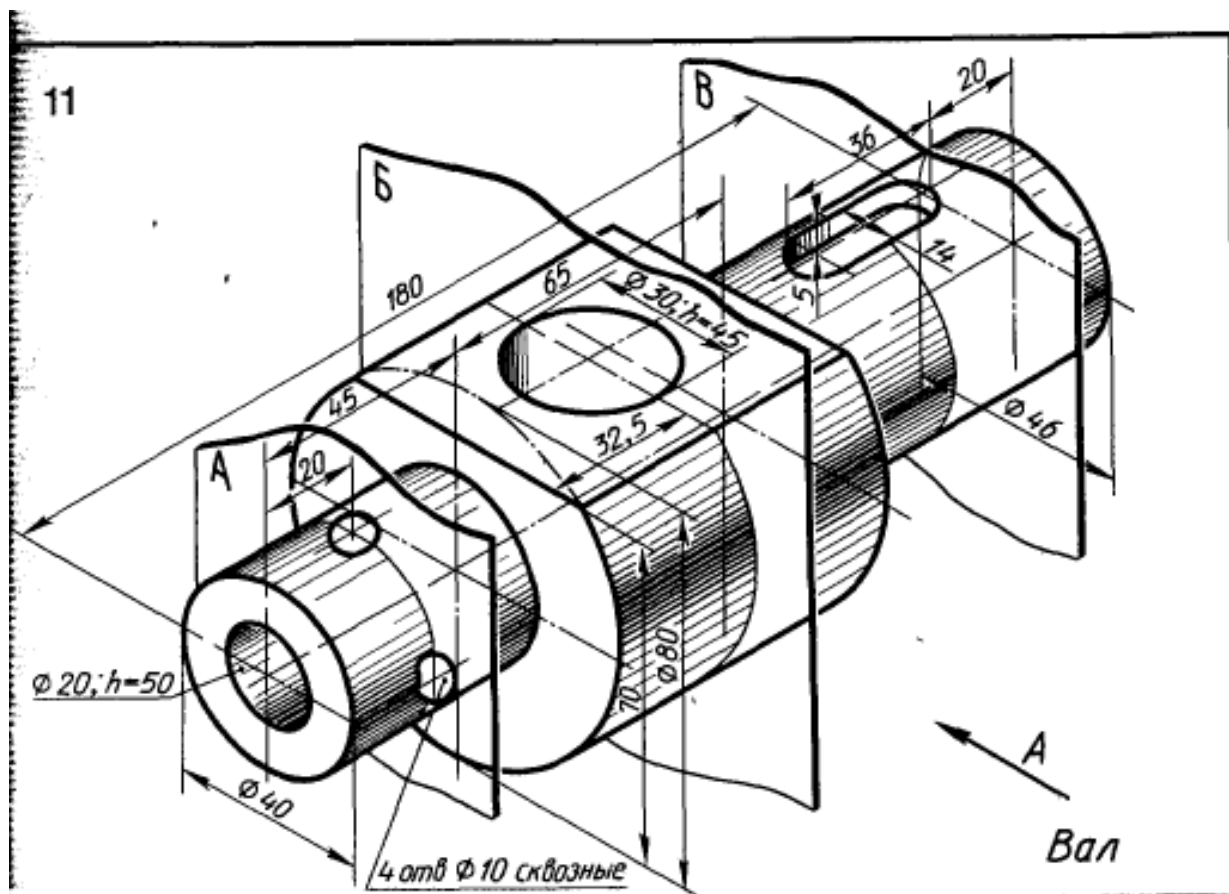
7



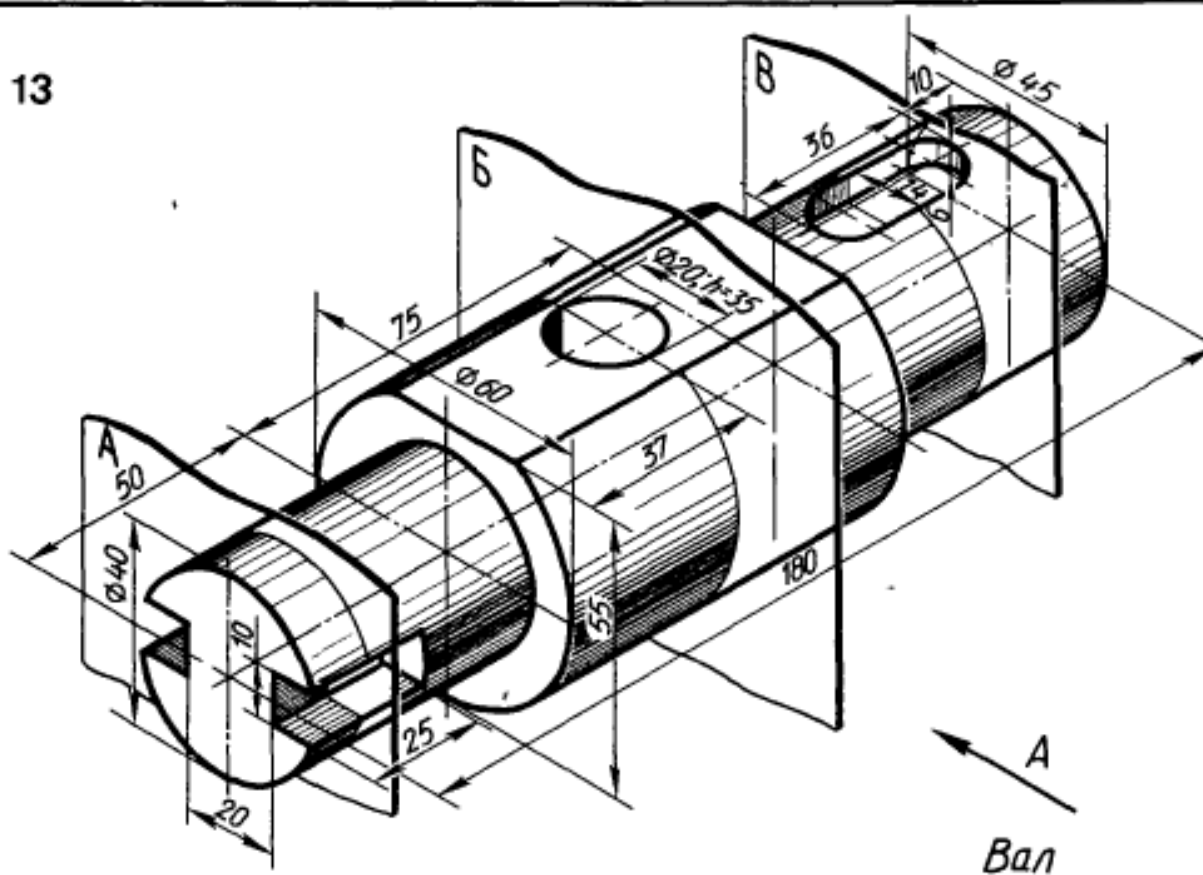
8



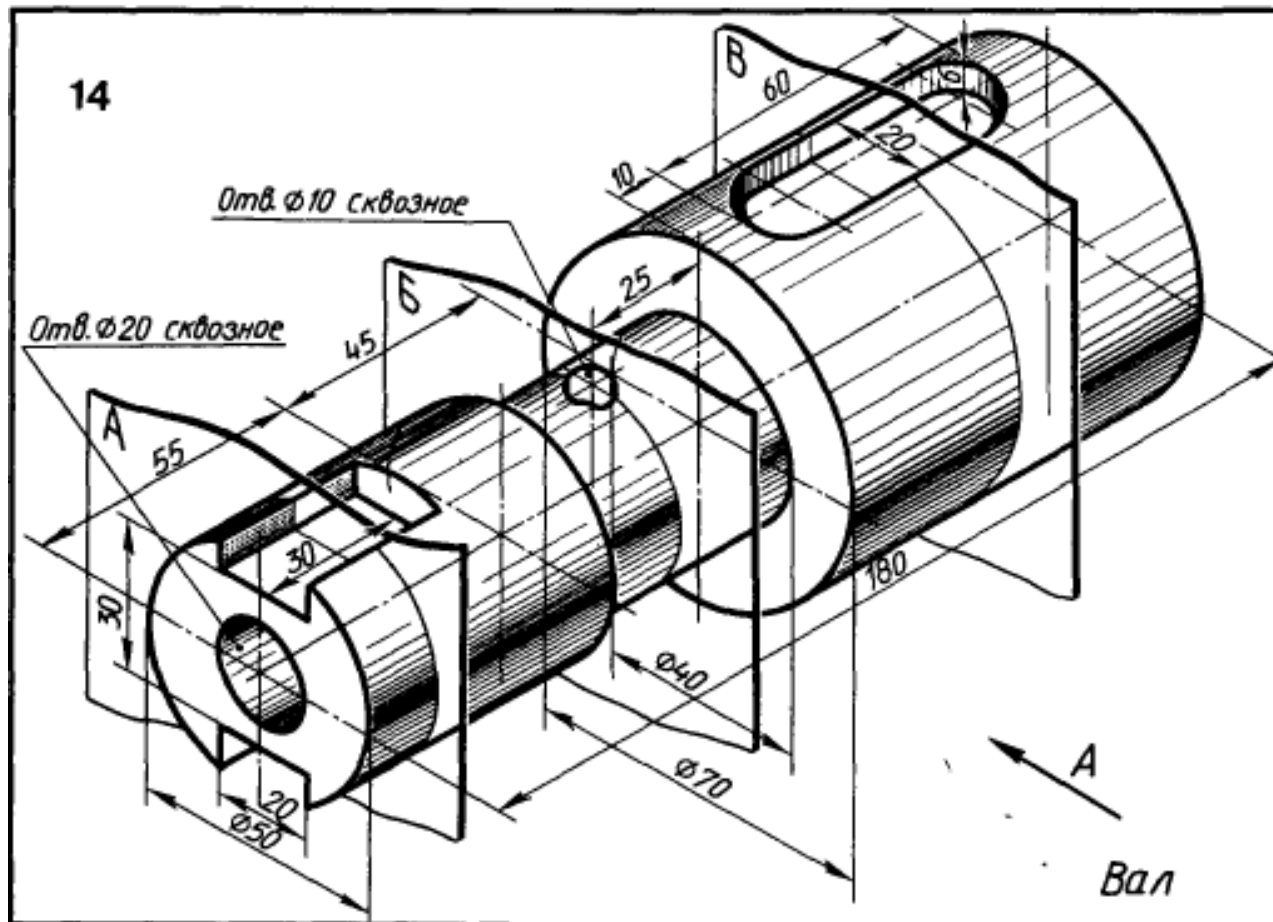




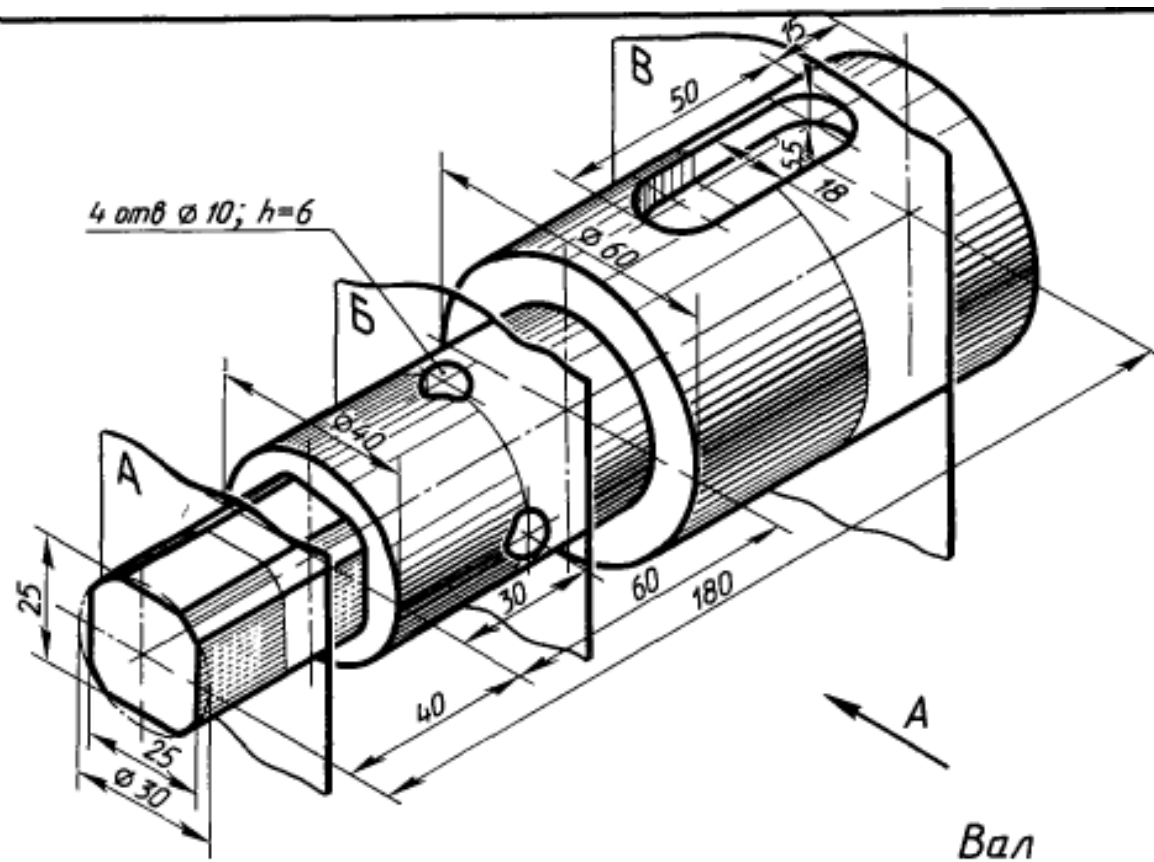
13



14



15



16

